1.- Definición de Computación, Programa,, Diagrama de Flujo, Lenguaje de Programación, Algoritmo

2.- Describir los 5 elemento que conforman a la Unidad Central de Proceso.

3.- Menciona las Generaciones en la programación.

4 - . Características de las 5 generaciones de Computadoras

5.- Describe las etapas del Ciclo de Vida del Software.

6.- Cuáles son las principales tareas de un Sistema Operativo.

7.- Realiza las siguientes Conversiones y operaciones

8.- Escribir el Algoritmo y Diagrama de Flujo que nos permita obtener las tablas de multiplicar del 1 al 10

1.- - Programar un Menú con las siguientes opciones:

**1) Que calcule el sueldo que le corresponde al trabajador de una empresa que cobra 40.000 euros anuales, el programa debe realizar los cálculos en función de los siguientes criterios:**

a. Si lleva más de 10 años en la empresa se le aplica un aumento del 10%.

b. Si lleva menos de 10 años pero más que 5 se le aplica un aumento del 7%.

c. Si lleva menos de 5 años pero más que 3 se le aplica un aumento del 5%.

d. Si lleva menos de 3 años se le aplica un aumento del 3%.

#### 2) Forma de Vestir

## Esta opción deberá aconsejar qué ropa se debe poner el usuario en función de los datos de temperatura y humedad introducidos por teclado. La tabla de valores que debe seguir el programa para aconsejar, es la siguiente:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Temperatura | Humedad | Ropa |
| **19-20** | **0-90** | **Pantalón largo y camisa** |
| **11-18** | **0-50** | **Pantalón de pana y chaleco** |
| **0-10** | **0-45** | **Pantalón, chaleco y abrigo** |
| **21-30** | **0-85** | **Pantalón corto y camiseta** |

**3) Promedio de n números**

Esta opción deberá calcular el valor promedio de n números proporcionados por el usuario **(Utilizando arreglos**).

4) Partido Basquetbol

En cuatro juegos distintos obtener el promedio de puntos por cada jugador, si son 5 jugadores

(Utilizando Arreglos bidimensionales)

#### 5) Área de un Cilindro

Obtener el área de un cilindro circular recto de radio r y altura h . (Tomar en cuenta que **A= 2r2 + 2rh).**